1 Informations importantes

Pour commencer

2 Manettes et accessoires

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Informations de base

5 Commencer une nouvelle partie

6 Commandes

7 Gestion des données de jeu

Comment jouer

8 Explications du menu

9 Topic (Messagerie)

10 Se déplacer

Combats

11 Écran de combat

WUP-P-ASEE-00

12 Bases du combat

13 Statut

À propos de ce produit

14 Mentions légales

Dépannage

15 Assistance

1 Informations importantes

Veuillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le contenu de l'application **Informations sur la santé et la sécurité** (⚠), accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

2 Manettes et accessoires

Pour utiliser ce logiciel, synchronisez d'abord au moins une de ces manettes avec la console.

Wii U GamePad	Manette Wii U Pro

◆ Un seul Wii U GamePad peut être utilisé.

Synchroniser des manettes

Depuis le menu HOME, sélectionnez **Paramètres des manettes** pour accéder à l'écran ci-contre. Puis, sélectionnez **Synchroniser** et suivez les instructions à l'écran pour terminer la synchronisation.

3 Fonctions en ligne

Connectez votre console à Internet pour profiter des fonctions suivantes :

・Acheter du contenu téléchargeable

◆Consultez la section Pour se connecter à Internet du mode d'emploi imprimé de la Wii U pour plus de détails sur le matériel nécessaire pour connecter votre console à Internet.

Achat de contenu additionnel

● Faire des achats

Sélectionnez ESHOP à l'écran titre du jeu pour accéder au Nintendo eShop. Suivez ensuite les instructions affichées à l'écran, en vous basant sur les informations relatives aux contenus additionnels/pass dans le mode d'emploi électronique du Nintendo eShop.

◆Pour voir le mode d'emploi électronique, sélectionnez **Menu** dans le menu de Nintendo eShop. Ensuite, sélectionnez **Aide** dans le coin supérieur droit et choisissez **Mode d'emploi eShop**.

4 Contrôle parental

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions ci-dessous en sélectionnant **Contrôle parental** (), accessible depuis le menu Wii U.

Nom	Description
Services d'achats Wii U	Restreignez l'utilisation de cartes de crédit ou l'achat de logiciels depuis les services comme Nintendo eShop. 5

- L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification de l'ESRB** dans la fonction de contrôle parental.

5 Commencer une nouvelle partie

Démarrez le jeu pour afficher le menu principal.

DEBUT (NOUVELLE PARTIE)

Commencez une nouvelle partie. Vous devez ensuite choisir le niveau de difficulté.

LOAD (CHARGER)

Reprenez une partie sauvegardée. Vous pouvez choisir quelles données de sauvegarde vous voulez charger.

ESHOP

Vous pouvez acheter du contenu additionnel en accédant au Nintendo eShop grâce aux fonctions en ligne de votre console.

6 Commandes

◆ Les commandes suivantes peuvent être utilisées avec le Wii U GamePad ou la manette Wii U Pro.

Utilisation des boutons

Commandes de base

L / ✛	Sélectionner
Ⓐ	Confirmer
Ⓑ	Annuler
L / R	Changer de page/personnage
Ⓧ	Passer la cinématique

Sur le terrain

L / ✚	Se déplacer
A	Parler/Examiner
X	Coup d'épée (dans l'Idolasphere 10 uniquement)
Y	Ouvrir le menu
R / L / R	Déplacer la caméra (L / R dans l'Idolasphere uniquement)
B	Centrer la caméra (dans l'Idolasphere uniquement)
ZR + R	Zoomer/Dézoomer (dans l'Idolasphere uniquement)

Commandes tactiles

Vous pouvez toucher les options dans les menus, ainsi que les informations affichées sur l'écran du GamePad, pour les sélectionner, les déplacer ou obtenir plus de détails.

7 Gestion des données de jeu

Sélectionnez SAVE (SAUVEGARDER) dans la section SYSTEM (SYSTÈME) du menu pour sauvegarder votre progression. Il vous sera également proposé de sauvegarder entre les chapitres, ainsi qu'à d'autres moments du jeu.

Effacer les données de sauvegarde

Vous pouvez effacer vos données de sauvegarde en sélectionnant PARAMÈTRES DE LA CONSOLE dans le menu Wii U, puis COPIER, DÉPLACER OU EFFACER DES DONNÉES dans le menu de gestion des données.

◆ Une fois effacées, les données ne peuvent pas être récupérées.

8 Explications du menu

Appuyez sur Ⓨ pour accéder au menu (hors combat ou cinématique).

Utilisation du menu

SKILLS (TECHNIQUES)

Le nom, l'effet et le nombre d'EP nécessaire à l'utilisation des techniques sont affichés ici. Les techniques grisées ne peuvent pas être lancées depuis le menu.

ITEMS (OBJETS)

Affichez votre inventaire, vos Performa et vos objets-clés. Les objets grisés ne peuvent pas être utilisés depuis le menu.

WARDROBE (GARDE-ROBE)

Affichez et modifiez l'arme (Carnage) équipée, l'accessoire et la tenue de chaque personnage.

ARTISTS (ARTISTES)

Consultez le statut et le profil de vos personnages. Sélectionnez un personnage, puis appuyez sur Ⓨ pour afficher une description de ses techniques et les réorganiser.

CASTING

Changez les membres de l'équipe qui prennent part aux combats.

ANALYSIS (ANALYSE)

Affichez diverses informations au sujet de vos ennemis sur l'écran du GamePad.

SYSTEM (SYSTÈME)

Sauvegardez ou chargez des données, modifiez divers paramètres et ajustez la difficulté du jeu.

9 Topic (Messagerie)

Lorsque vous vous déplacez sur le terrain, un réseau social appelé Topic (Messagerie) est affiché sur l'écran du GamePad.
Touchez l'un des quatre titres présents au bas du GamePad pour accéder à leurs onglets respectifs.

MAIN STORY (HISTOIRE PRINCIPALE)

Les messages en rapport avec l'histoire principale apparaissent ici.

SIDE STORY (HISTOIRE ANNEXE)

Les messages en rapport avec l'histoire des autres personnages apparaissent ici.

CONTACTS

Les messages échangés entre Itsuki et les autres personnages apparaissent ici.

MAP (CARTE)

Cette option affiche la carte. Sélectionnez ICON HELP (AIDE POUR LES ICÔNES) à gauche sur l'écran pour voir la légende de la carte.

Sur le terrain

Au cours de votre exploration, vous pouvez parler à d'autres personnages, ou examiner certains endroits pour progresser dans l'histoire.

Récupération

Pour récupérer vos HP et vos EP, ou vous débarrasser d'altérations d'état, vous pouvez utiliser des objets ou des techniques, ou acheter une boisson dans un distributeur. Il existe d'autres moyens de récupérer de la santé sur le terrain, à vous de les découvrir.

Carte de Tokyo

Déplacez-vous entre les différents endroits de Tokyo. Cet écran s'affiche si vous quittez une zone par l'une de ses limites extérieures.

- Dans les endroits où "Ⓧ Tokyo Map" (Carte de Tokyo) est affiché, vous pouvez accéder à la carte de Tokyo en appuyant sur Ⓧ.

Requests (Demandes)

Si une bulle apparaît au-dessus de la tête d'un personnage, parlez-lui : il a quelque chose à vous demander. Une quête active est symbolisée par l'icône. Lorsque les conditions sont remplies, l'icône devient. Parlez à nouveau au personnage pour obtenir une récompense.

L'Idolasphere

Au cours de votre exploration de l'Idolasphere, des ennemis apparaissent. Touchez-les pour engager le combat 11 . Si vous les frappez au préalable avec Ⓧ, et que vous les touchez alors qu'ils sont à terre, vous pouvez bénéficier d'un avantage en combat.

11 Écran de combat

1 Nombre de tours et ordre d'attaque

Les combattants attaquent à tour de rôle selon l'ordre affiché, de gauche à droite. Une fois que tous les combattants ont agi, le tour suivant commence.

2 Programme de la session

Si l'attaque sélectionnée déclenche une session 12 , les techniques utilisées par les autres personnages s'affichent dans l'ordre où elles seront effectuées.

3 Indicateur de cible

Il apparaît lorsque vous sélectionnez un ennemi. Le niveau et les HP de la cible sont affichés dans la partie supérieure, et ses résistances, dans la partie inférieure. 12

4 Actions en combat

En combat, vous pouvez choisir d'effectuer l'une des actions suivantes.

ATTACK (ATTAQUE)	Attaquez l'ennemi à l'aide de l'arme actuellement équipée.
SKILLS (TECHNIQUES)	Utilisez une des capacités de votre Mirage.
ITEMS (OBJETS)	Utilisez un des objets de votre inventaire.
GUARD (GARDE)	Adoptez une posture défensive et préparez-vous à encaisser l'attaque de l'ennemi.
TACTICS (TACTIQUE)	Choisissez une tactique de combat pour les membres de votre groupe (uniquement disponible avec Itsuki).
CHANGE (CHANGER)	Remplacez un membre de votre groupe actif par un autre personnage.
ESCAPE (FUITE)	Fuyez le combat.

5 Jauge de SP

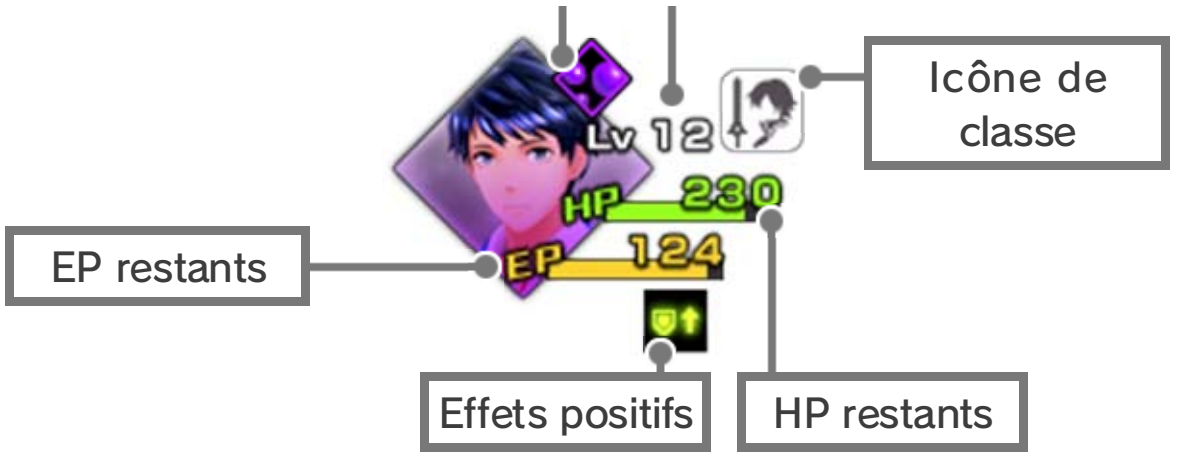
La jauge de SP se remplit à mesure que vous effectuez des actions en cours de combat. Une fois pleine, vous gagnez un SP. Les SP accumulés peuvent être utilisés pour effectuer de puissantes attaques appelées Special Performances (performances spéciales).

6 Résumé du groupe

Affiche les détails de votre groupe. Si un membre a subi une modification de son état, celle-ci est visible ici.

Altérations d'état

Niveau



Effets positifs et altérations d'état

Exemples d'effets positifs

	Attaque augmentée.
	Défense augmentée.
	Précision et esquive augmentées.

Exemples d'altérations d'état

	Poison : inflige des dommages au début du tour.
	Sommeil : le personnage ne peut pas effectuer d'action. Toute attaque subie est critique.
	Confusion : le personnage agit de façon incontrôlable.

Choisissez les ordres que vous donnez à vos alliés.

Attaquer

Vous avez le choix entre asséner un coup normal et effectuer une technique spéciale. Si vous exploitez une faiblesse de l'ennemi, l'icône ! apparaît à côté de son nom. Utiliser les points faibles peut s'avérer décisif.

◆ Appuyez sur Ⓧ pour activer le combat automatique. Vos personnages n'utilisent que l'ordre ATTACK (ATTAQUE) et le combat se déroule plus rapidement. Appuyez à nouveau sur Ⓧ pour désactiver le combat automatique.

Degrés de résistance

Wk (Faible) : l'ennemi est faible face à ce type d'attaque. (Les dommages sont augmentés.)

Rs (Résistant) : l'ennemi est résistant face à ce type d'attaque. (Les dommages sont réduits.)

– : l'ennemi n'est ni faible ni résistant face à ce type d'attaque.

◆ La résistance des ennemis affiche « ? » jusqu'à ce qu'ils subissent le type d'attaque en question. Certains ennemis ont des résistances différentes de celles décrites ici.

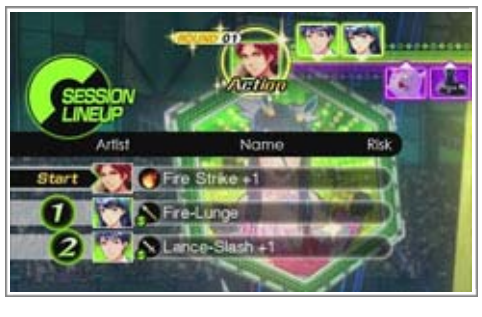
Rapport entre les armes

Il existe trois types d'armes différents, l'épée, la hache et la lance. Le rapport entre elles est le suivant : épée > hache, hache > lance et lance > épée. Le signe supérieur indique quelle arme a le dessus en cas de confrontation. Face à un adversaire armé d'une épée, un personnage équipé d'une lance prend l'avantage.

Liste de types d'attaques

- Épée
- Lance
- Hache
- Arc
- Feu
- Glace
- Électricité
- Force
- Esprit
- Corps

Session Attacks (attaques en session)



Effectuez un type d'attaque pour lequel la résistance d'un ennemi est faible et vos alliés déclencheront des techniques en session issues d'un élément correspondant. Cette stratégie s'appelle une attaque en session. Si vous sélectionnez une technique qui déclenche une attaque en session, la programmation de celle-ci s'affiche dans le coin supérieur gauche de l'écran.

- Les ennemis peuvent également déclencher des attaques en session. Prenez garde aux faiblesses de votre groupe.

Écran de victoire

Battez tous les ennemis présents pour remporter la victoire. En plus de points d'expérience et de points de maîtrise, qui vous permettent d'apprendre de nouvelles techniques, vous remporterez de l'argent et des objets. Les récompenses obtenues après un combat augmentent avec le nombre d'attaques en session effectuées, alors essayez d'en enchaîner le plus possible.

Apprendre des techniques

Après avoir obtenu assez de points de maîtrise pour une certaine arme à l'écran de victoire, vous accédez à l'écran d'acquisition des techniques. Vous pouvez y apprendre de nouvelles techniques ou améliorer celles que

vous connaissez déjà. Si la liste de vos techniques est pleine, vous pouvez écraser une technique connue ou abandonner la nouvelle. Si vous ne voulez pas apprendre de nouvelle technique, appuyez sur Ⓧ pour quitter l'écran sans effectuer de changements.

Défaite

Si les HP de tous les membres de votre groupe tombent à zéro, le jeu prend fin et vous retournez à l'écran titre.

- Ce n'est pas le cas si vous jouez au niveau de difficulté Easy (facile).

13 Statut

Pendant un combat, les capacités, résistances, techniques et d'autres détails de votre groupe et de vos ennemis s'affichent sur l'écran du GamePad. Touchez les icônes ◀ et ▶ dans les coins inférieurs de l'écran pour changer de page.

- La première fois que vous rencontrez un nouvel adversaire, très peu d'informations sont disponibles à son sujet.

1 HP et EP

2 Resistances (Résistances)

3 Stats (Statistiques)

Cette liste de caractéristiques affecte la performance en combat.

Str	Dommages causés par les attaques physiques.
Mag	Dommages causés par les attaques magiques.
Skl	Chances de toucher et d'effectuer un coup critique.
Spd	Détermine l'ordre des tours et les chances d'esquiver les attaques ennemies.
Def	Capacité à se protéger contre les dommages physiques.
Res	Capacité à se protéger contre les dommages magiques.
Lck	Influence différents facteurs, dont les chances de subir un coup critique.

4 Attaque et défense actuelles

5 Informations sur le Mirage

Indique le nom du Mirage et sa classe actuelle.

6 Techniques actuelles

Vous pouvez faire défiler cette liste. Touchez un élément pour en afficher la description.

Command Skills (Techniques)	Techniques pouvant être utilisées en combat via l'ordre Skills (Techniques).
Session Skills (Session)	Techniques pouvant être utilisées pendant une attaque en session.
Passive Skills (Passives)	Techniques permanentes qui ne nécessitent pas d'être activées.
Extra Skills (Autres)	Techniques de Special Performance (performance spéciale) consommant des SP.
Radiant Skills (Rayonnement)	Techniques qui améliorent le personnage de diverses manières.
Enemy Skills (Ennemi)	Techniques à la disposition de l'ennemi.

7 Sélection de la page

Touchez une icône pour afficher les informations du combattant.

14 Mentions légales

IMPORTANT

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

Copier ou distribuer ce jeu sans autorisation est interdit. Cet appareil dispose de mesures techniques de protection. Votre console Wii U et ce logiciel ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. Une telle utilisation peut être illégale, elle invalide toute garantie et constitue une violation de vos obligations en vertu du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé rendra ce jeu ou votre console Wii U définitivement inutilisable et entraînera la suppression du contenu non autorisé. Nintendo (ainsi que ses partenaires sous licence et ses distributeurs) ne saurait être tenu responsable d'aucun dommage et d'aucune perte causés par l'utilisation de tels appareils ou accessoires. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour jouer à ce jeu.

Veuillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

15 Assistance

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078